

GOLF IL TORRAZZO – CREMONA



Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, all'EGA Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara. Il testo completo delle seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali si trova nella edizione italiana vigente delle Regole del Golf pubblicate dal R&A Rules Limited.

REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

1. FUORI LIMITE (Regola 18.2)

- Al di là di ogni muro o recinzione e oltre i paletti bianchi, che definiscono il limite del campo.
- Quando il fuori limite è definito da una linea bianca sul terreno, la linea stessa è fuori limite.

Una palla è fuori limite quando giace interamente sopra o al di là di questa linea.

Nota: Quando il fuori limite è definito da una recinzione o da paletti bianchi, la linea del fuori limite è determinata dai punti interni più vicini dei pali della recinzione o dei paletti, presi a livello del terreno, esclusi i supporti angolati. Una palla è fuori limite quando giace interamente al di là di tale linea.

Buca 1/10: a sinistra il fuori limite è oltre la rete che delimita il campo. A destra fuori limite indicato da paletti bianchi.

Buca 2/11: fuori limite a destra della buca indicato con paletti bianchi.

Buca 5/14: fuori limite a destra e a sinistra della buca indicato con paletti bianchi.

Buca 9/18: fuori limite a destra e a sinistra della buca indicato con paletti bianchi

2. AREE DI PENALITÀ (Regola 17)

- Area di penalità con paletti e/o linee gialle sul terreno:
La palla nell'area di penalità "gialla" delle buche 9/18, può essere rimessa in gioco con un colpo di penalità secondo le regole, in alternativa alle opzioni previste, si potrà droppare una palla nella zona di droppaggio posta a nelle vicinanze del green, indicata con paletti verdi, con la penalità di un colpo.
- Area di penalità con paletti e/o linee rosse sul terreno
La palla nell'area di penalità "rossa" delle buche 8/17, può essere rimessa in gioco con un colpo di penalità secondo, in alternativa, si potrà droppare una palla nella zona di droppaggio posta a sinistra del green e indicata con linee bianche sul terreno, con la penalità di un colpo.

3. CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16-1)

Terreno in Riparazione

- Qualsiasi area delimitata da una linea bianca sul terreno tratteggiata o non e/o da paletti blu.
- Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. da macchinari in movimento o da golf cart) purché sia giudicata come anormale da un Arbitro.
- Le buche create da macchine scavatrici
- Le zone danneggiate dai corvi e dai grilli talpa

Si utilizza la Regola Locale Tipo F-6: Non è consentito avviare all'interferenza con una buca, un cumulo di terra o una traccia di galleria fatta da un animale, un rettile o un uccello quando essa è solo con lo stance.

Buche di Animale

Qualsiasi buca scavata nel terreno da animali, a eccezione delle buche scavate da animali che sono anche definiti come impedimenti sciolti (es. insetti o vermi). Il termine buca di animale comprende:

- Il materiale sciolto che l'animale ha estratto dalla buca;
- Qualsiasi traccia erosa o scia che porta alla buca, e
- Qualsiasi area sul terreno sollevata o alterata a causa del fatto che l'animale abbia scavato la buca sotto terra.

4. OSRTRUZIONI INAMOVIBILI

- Le aree delimitate da linee bianche in aggiunta ad aree definite ostruzioni inamovibili devono essere trattate come parte dell'ostruzione e non come terreno in riparazione.
- I punti di distanza delle buche situati sulle aree di partenza e le piastre di cortesia che indicano le distanze dal green.
- Tutte le piante con un palo di sostegno che aderisce o no ad essa.
- Le reti di protezione alle buche 3/12 - 4/13 - 6/15 - 7/16 situate all'interno della buca che si sta giocando.
- I ponti, le panche, i cestini e le mappe delle buche situate in prossimità dei tee di partenza.
- I pali di sostegno dei cavi elettrici, gli irrigatori fissi e i tombini di cemento o ferro.
- La stazione di pompaggio posta sulla buca 9/18.
- I cartelli pubblicitari collocati sui tee di partenza.
- Le buche da footgolf e i tappi di tali buche sono considerate Ostruzioni Inamovibili, il giocatore può giocare la palla come si trova o droppare secondo le regole senza penalità.
- I tappi delle buche invernali in green.
- Le reti mobili / gazebo di protezione della buca 4/13 e 9/18 sono considerate ostruzioni inamovibili.

4. OSTRUZIONI MOVIBILI

- Paletti di cortesia: Rosso/bianco e giallo/nero che indicano la distanza dall'inizio del green.
- I paletti neri che indicano la zona di droppaggio.
- Le corde utilizzate a difesa di aree delicate del campo e i loro paletti neri di sostegno
- I nastri bianchi e rossi utilizzati per transennare terreni in riparazione o aree di lavoro e i loro paletti di sostegno
- I cartelli direzionali e i cartelli di avvisi o di regole aggiuntive.
- I cartelli pubblicitari o copri battitori sul tee, solo quando non definiscono il tee di partenza.

5. LINEE ELETTRICHE:

Nelle buche 5/14, 7/16, 9/18 se dopo un colpo una palla colpisce una linea elettrica o un cavo sopraelevato, il colpo è annullato e deve essere rigiocato. Se una palla non è immediatamente recuperabile può essere sostituita con un'altra palla.

Quando non indicato diversamente, la penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali è la Penalità Generale: match play: perdita della buca - stroke play: due colpi.

**Per ogni necessità i giocatori possono chiamare la segreteria al numero
0372/471563**